

## NUIT DU JEU DE RÔLES DE VINCENNES

- **Le thème** : Les Pirates
- **Où** : 21 rue d'Estienne d'Orves, 94300 Vincennes (RER A Vincennes, Métro ligne 1 Château de Vincennes).
- **Quand** : samedi 5 février à partir de 14h00, jusqu'au dimanche matin.

### ► Au programme :

- après-midi : présentation de jeux amateurs et professionnels, atelier peinture, jeux de cartes et de plateau.
- Nuit (démarriage des parties vers 19h30) : tournois de jeux de rôles sur les jeux suivants : DD3, Cthulhu, Star Wars 3, Shadowrun, Seventh Sea, COPS. Parties simultanées : Vampire et INS/MV.

- **Frais d'inscription** : après-midi : 4 euros ; nuit : MJ : 4,5 euros, joueur : 5,5 euros. Après-midi + nuit : MJ : 6,5 euros, joueurs 7,5 euros. Petit déjeuner offert pour les préinscrits. Tarifs de groupe : nous contacter.

- **Contact** : sur le web, programme détaillé : [www.gkjdr.com](http://www.gkjdr.com); par téléphone : Dimitri au 06 99 46 48 76, ou Nicolas au 06 81 73 65 14.

## 4E CONVENTION ANNUELLE DE L'ORC

La 4e Convention Annuelle de Jeux de Simulations de l'Orc se tiendra en la salle de la Bonnette, à La Queue les Yvelines, le 12 Février 2005 à partir de 14 heures.

Les festivités seront composées, l'après-midi d'un tournoi de Heroclix ainsi que de démonstrations diverses et de partie ou jeux libres et, le soir, de plusieurs tables de jeux de rôles avec notamment D&D 3, COPS, Loup-Garou, Prophecy, Retrofutur et Star Wars. L'équipe de la boutique 3eme Monde sera présente durant toute la convention.

- **Pour tout renseignement** (horaires de trains, organisation, démonstration, etc.) et pré-inscriptions, vous pouvez contacter les organisateurs :
  - par téléphone : Thierry au 06.64.38.06.50 ou Matthieu au 01.34.86.42.24
  - par mail : [lore@club-internet.fr](mailto:lore@club-internet.fr)
  - sur le groupe de discussion : <http://fr.groups.yahoo.com/group/LoreTournoi2005/>

- **Préinscription** : 5€, inscription sur place : 7€, avec tarif préférentiel pour les meneurs de jeu

## LE SALON DE L'IMAGINAIRE

près 9 ans de convention et une croissance constante, toute l'équipe des Nocturnes Forézienne est heureuse de vous annoncer ses 10 ans en février 2005 : de nombreuses surprises et une ambiance médiévale : venir costumé peut rapporter gros !

C'est l'occasion d'un changement de salle (et oui, les locaux devenaient trop petits), un élargissement des activités (encore plus de jeux à découvrir et essayer) et plein de surprises pour souffler ensemble les bougies. C'est aussi l'occasion de faire évoluer la convention au statut de "Salon de l'Imaginaire"

### ► Pour en savoir plus

- Mail : [nocturnes@free.fr](mailto:nocturnes@free.fr)
- Web : <http://nocturnes.free.fr>

## 4ÈME SALON AQUITAIN DES JEUX DE SIMULATION

La section "Les Griffons" de l'Association Sportive et Culturelle de Pessac Alouette organise le 4ème Salon Aquitain des Jeux de Simulation qui se déroulera les samedi 26 et dimanche 27 février à la salle Bellegrave de Pessac (33).

### ► Cette manifestation comprendra :

- un tournoi de jeux de rôles : Vampire, l'Appel de Cthulhu, ADD3, Obsidian, Kult, INS/MV, Vermine, Nightprowler, Fading Suns, Shadowrun, Cyberpunk, SDA ;

- un tournoi national de Warhammer Battle et 40 000, ainsi qu'une foire exposition sur les Jeux de Simulation. Cette dernière regroupera des éditeurs de jeu et des revendeurs où le grand public pourra se renseigner et participer à des initiations de jeux de rôles et de plateau les deux jours de 9h à 20h.

- Les jeux se dérouleront de 9h à 23h non-stop.
- Restauration chaude et froide sur place. Tous les renseignements concernant cette manifestation sont disponibles chez les revendeurs habituels ou au 06-08-05-H-37 (Stéphane). Email : [lesgriffons@hotmail.com](mailto:lesgriffons@hotmail.com)

## Fanzine

### JEUX D'OMBRES N°4

#### Jeux Amateurs

Le quatrième numéro de Jeux d'Ombres sort à point nommé pour fêter son premier anniversaire. Pour l'occasion il s'offre une quatrième couverture et un nom de domaine. Le rythme semble être pris et la qualité est toujours au rendez-vous.

- **Lumière sur ... Méta-Créatures** - En première diffusion francophone, toute la Lumière sur... Méta-Créatures de Groumphilator.

- **Mini-critiques** : Gnomes, Mousquetaires de l'Ombre, Biohazard - Resident Evil RPG, Blackened, Némédia.

- **Deux compte-rendus de convention** : Les Baillades Oniriques et la CIDRA.

#### ► Scénarios

- **Cirrhose du foie en série** - pour Méta-Créatures. Dans un bled paumé, des rencontres pourries avec des mecs craignos du coin, une base secrète, un barge qui contamine tout le monde, des zombies partout, des choses extraterrestres pas belles et hargneuses... Tous les éléments sont là pour vivre un épisode du tonnerre. Installez-vous confortablement, bières, chips et télécommande à portée de main et ne zappez pas, ça commence !

- **Chants de Mort pour une Pierre** - pour Némédia. Ce scénario mènera les joueurs dans un voyage étrange à la recherche d'un artefact qui l'est tout autant.

#### ► Aides de Jeu

- **Les Scellés** - pour Labyrinth. Punis par l'Empire, ces individus ne peuvent plus utiliser leur gantelet, ce qui fait d'eux des esclaves.
- **Les Meilleurs Ennemis** - pour Imperium. Comment concevoir vos méchants dans les règles de l'art.

#### ► Les coulisses de la création

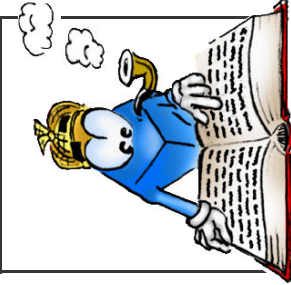
Système de jeux amateurs. Vous trouverez dans cet article quelques pistes pour développer votre système de jeu.



Jeux d'Ombres #4,  
44 pages en couleur,

environ 2.7 Mo (pour la  
version basse défini-  
tion)

<http://jeux-dombres.fr.st/>



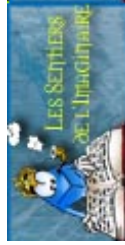
Un nouveau format  
pour inaugurer la nou-  
velle année ...

Deux fois plus gros,  
pour vous proposer  
toujours plus d'informa-  
tions sur les fanzi-  
nes et l'actu du JdR,  
ainsi que quelques  
bouquins ou films qui  
pourront être de sym-  
pathiques sources  
d'inspirations...

N'hésitez pas à le dif-  
fuser, via votre site ou  
votre fanzine!

Bonne année à tous et  
à toutes!

Le Korrigan  
[chrysopee@free.fr](mailto:chrysopee@free.fr)



► Retrouvez toutes ces infos et bien plus encore sur le site du Zinoscope : les Sentiers de l'Imaginaire...

<http://zinoscope.free.fr>

## Vapeur d'Épice n°1, 70 pages, 7 euros

Né de la collaboration des rédacteurs du Mois des Conquêtes, LE site dédié à Bloodlust et du fanzine Chrysope, ce fanzine se propose d'explorer ce monde sanglant et barbare...

► **Commander :**  
Laurent Ehrhardt  
15, rue du vieux marché aux vins  
67000 - Strasbourg

### ► Le Monde

Prélude par Rafael

Piorads : Mythes & Légendes par François

Thunks : Origines & Traditions par Enaménil

Les Gadarths : Peuple sauvage ou hommes supérieurs par Enaménil

Dans l'œil du cyclone (organisation)

Petits secrets des sectes et sociétés secrètes par Twinky

### ► Aide de Jeux

Calendrier lunaire par François

La Boutique de Karim Ajmedab par Azerath

Nouvelles épices par Yarlalag

Variations sur les règles de combat par François & Magnus

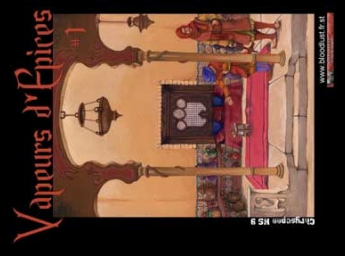
### ► Scénarios

Scénarios à développer par François

Le Sourire de l'Hysnaton par François et Rafael

Hatelord est revenue (Alléluia..) par Enaménil

La couverture est signée Guillaume TavernierLes illustrations intérieures sont de Guillaume Tavernier et de Renaud Guimbar.



► **Genre:** Thriller  
► **Série:** The Machinist  
► **Réalisateur:** Brad Anderson  
► **Acteurs:** Christian Bale, Jennifer Jason Leigh, Aitana Sanchez-Gijón...  
► **Date de Sortie:** 19 janvier 2005  
► **Durée:** 1h 42min

## THE MACHINISTE

### Cinéma

#### ► Synopsis

Trevor Reznik est ouvrier dans une usine. Un métier répétitif, fatiguant, usant, au milieu d'un bruit assourdissant, où la moindre inattention peut avoir des conséquences dramatiques. Une attention que Trevor a du mal à maintenir, car il est très fatigué. En fait, Trevor n'a pas dormi depuis un an.

Il partage ses nuits entre la cafétéria de l'aéroport, où il retrouve Marie, la serveuse, et l'appartement de la prostituée Stevie.

Depuis quelque temps, la vie de Trevor devient de plus en plus étrange. Qui laisse des messages codés dans son appartement ? Pourquoi Marie ressemble-t-elle tant à sa mère ? Quant à Stevie, elle semble bien connaître le nouvel employé de l'usine, Ivan. Pourquoi ne lui a-t-elle rien dit ? Un homme d'ailleurs très étrange, cet Ivan. Inquietant, dérangeant, il semble surveiller sans cesse Trevor...

#### ► Critique

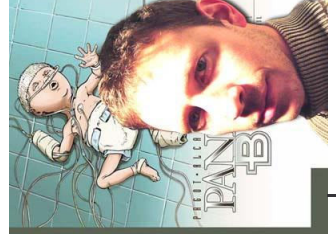
Le film est servi par une mise en scène et une lumière blafarde des plus soignées. L'ambiance y est oppressante, presque étouffante. On suit Trevor Reznik, ouvrier, qui se promène sur une corde raide tendue au dessus du gouffre de la folie. Christian Bale, l'acteur qui l'incarne, qu'on avait déjà remarqué dans American Psycho, American psycho, y est époustoufflant et méconnaissable... Pensez donc! Il a perdu 28 kilos en trois mois pour incarner le rôle titre! Il interprète Trevor de façon magistralement inquietante et le film est à voir, ne serait-ce que pour sa prestation...

Sa descente aux enfers est savamment dosée, fortement teintée de paranoïa et n'étant pas sans rappeler la tension qui règne dans les films d'Hitchcock ou de David Fincher...

Oscillant entre fantastique et réalité, entre folie et paranoïa, le scénario tient en haleine le spectateur de bout en bout, sans lui laisser de répit... On est littéralement happé par ce personnage qui nous entraîne dans son univers glauque et inquietant... On se perd en hypothèse, on échafaude des théories et tout s'écroule subitement...

La révélation finale, très bien amenée, permet à toutes les pièces éparses du puzzle de la personnalité de Trevor de s'emboîter parfaitement... Du grand art...

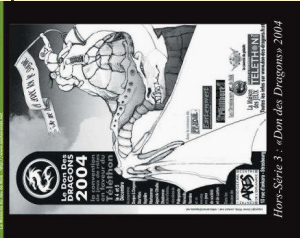
Un thriller hallucinant qui devrait rester dans les mémoires... The Machinist est sans conteste l'un des meilleurs Thriller de ces dix dernières années...



Alcante, alias Dider Swysen, qui avait signé le HS du fanzine Chrysope, Ecran de Fumée (scénario pour l'AdC) ainsi que deux Bd parues dans ce fanzine sort sa première BD en tant que scénariste chez Dupuis...

La série s'appelle Pandora Box... Pandora box c'est huit albums, un scénariste, sept dessinateurs. Les sept premiers albums de la série portent le titre d'un péché capital et l'associent à une technologie moderne et à un mythe grec. Les sept péchés capitaux sont les équivalents judéo-chrétiens des maux de la boîte de Pandora. L'espérance, qui selon la légende en sortit en dernier lieu, donne son titre au huitième et dernier album.

Retrouvez une interview d'Alcante sur le site des Sdl : <http://chrysopee.net>



Cette année encore, l'équipe d'EastenWest est très heureuse de s'associer à l'événement "Don des Dragons".

Pour rappel, cette convention de jeux strasbourgeoise est organisée dans le cadre du téléthon, une façon d'alerter l'utile à l'agréable. Cette année, à l'instar de la tennise dance nationale, les recettes ont progressé par rapport à l'année dernière, en dépassant les 1000€. Bravo et merci à tous ceux qui se sont déplacés

► **Site**  
<http://eastenwest.free.fr/>

**EASTENWEST HS N°3**

**Don des Dragons**

**Webzine**

- **Scénario Little Fears: Jeux d'enfants**  
 "C'est l'anniversaire de Jimmy. On joue à un-deux-trois-soleil en mangeant du gâteau. Et puis, tout à coup, ce n'est plus très drôle. Parce que les fêtes de souvenirs sur des cure-dents, ben ça nous a un peu fait peur... Et maintenant, on aimerait bien rentrer chez nous !"
- **Scénario Mousquetaires de l'Ombre: La sorcière de Saint Léger**  
 Deux morts, déjà, dans le paisible village de Saint-Léger. Deux morts, et toute une foule de mystères. Assez en tous cas pour dépêcher des Mousquetaires de l'Ombre sur place... Une femme aurait été arrêtée avant de disparaître. Cela aurait-il un rapport avec le Grand Secret ?
- **Scénario Warhammer: Retour à Karak Azril**  
 Enfin, le moment est venu de reprendre la citadelle de Karak Azril, perdue au profit des peaux-vertes il y a des siècles... Nous y trouverons la gloire ou la mort... ou les deux !
- **Scénario Unknown Armies :Persona**  
 Le soleil glisse sur le désert du Nevada, étreint l'ombre de canettes abandonnées sur un parking, vient dorer les falaises de verre des buildings de Vegas. Au rez-de-chaussée des cartes tombent, une bille de roulette hésite à se poser, une machine à sous abandonnée siffle en bout d'allée. Quatorze étages plus haut, dans la chambre, un premier rayon vient frapper un fragment de miroir éclaté. Cinq personnes reprennent conscience.
- **Scénario Polaris: Un parfum abyssal**  
 "La station minière abandonnée n'était plus que ruines. L'expertise ne devait pas être longue. Mais quand les cadavres ont commencé à se multiplier, quand les pires cauchemars sont devenus vrais, il fallut se rendre à l'évidence : nous étions foutus. Mais tout cela ne peut pas être vrai. N'est-ce-pas ?"
- **Scénario Dark Earth: La Course des Sables Rouges**  
 "Ecoutez tous, une formidable course est organisée à Okahen. Omar le sage récompensera les meilleurs airgonautes et les meilleurs pilotes de locomotive, d'un prix de 400 lux chacun ! Départ dans 5 jours !!!"
- **Scénario Nephilim Révélation: Loïn des yeux... loïn du Coeur**  
 Les ennemis des Nephilim ont tendance à les repérer de plus en plus facilement. Comment font-ils ? Existe-t-il un rapport entre cette hargne nouvelle et le mont saint-odile, son couvent, son mur païen celtique ? Le savoir devient rapidement une question de survie !
- **Scénario Appel de Cthulhu: Le Village**  
 Il y a le village, et le reste du monde. Il y a nous, et il y a eux. Que faut-il savoir de plus ? Ah oui : il y a du changement dans l'air. Et l'Enfant sera concerné...
- **Scénario Vampire, la mascarade: La vengeance de St Simon**  
 Un fils de notable disparaît, la ville grouille de bizarres mexicains, les Malkavians lancent des prophéties encore plus étranges que d'habitude... Une vengeance est en marche ! Qui saura la stopper ?
- **Scénario Star Wars : Le beurre, les crédits du beurre et le sourire du Gouverneur !**  
 Le Dorian Gray a disparu, et nos vaillants rebelles sont les seuls dont la base peut se passer en ce moment. Sauront-ils retrouver le cargo disparu ?
- **Scénario DD3: Le retour du sombre**  
 Des lettres circulent, qui parlent d'un paladin déchu quasi-immortel. Ces lettres portent aussi l'espoir, car dans le tombeau d'Attralon se cache peut-être la clé de la victoire. Mais contre qui ? Ce paladin a-t-il existé ? Vit-il encore ? Qui sait ce qui se cache derrière cette légende...
- **Scénario Rêve de Dragon: La cité grise**  
 "C'est intolérable. Vous entendez ? In-to-lé-rable ! Si vous croyez que nous avons construit notre civilisation de grisaille et de grisitude pour accepter cela ! Ecoutez-moi bien : l'eau de ce fleuve doit obéir à nos lois. Le bleu doit tourner au gris. Et que ça saute

**Jus de Radis n°5**



Fanzine en vente dans les magasins spécialisés parisiens à 3.50 euros.

► **Campagne (10 pages)**

Exaltés : Les caravanes de la discorde  
 Ce scénario est le cinquième de la campagne « Une vallée de larmes ». Il va emmener les PJs au coeur d'un convoi de marchands de la Guilde, dans lequel règne un climat lourd, voire explosif. Les Exaltés devront lutier pour ne pas tomber dans l'engrenage des complots qui s'y trament. Le scénario peut être joué en dehors de cette campagne, il nécessite juste que vos PJs aient à faire un long voyage vers une grande ville de Création.

► **One Shot (4 pages)**

INS/MV : Peter Pan dans ta gueule  
 Cimmeriel, Ange de Laurent de grade 1 et ex-Georges, reçoit en récompense pour une mission réussie une école plein de gentils petits marmots (les voies du Gâteaux sont impénétrables). Là où ça cloche, c'est que Cimmeriel est légèrement déficient mentalement (certaines mauvaises langues disent que s'il jouait au Scrabble contre Bifrons, il serait capable de perdre).

► **Murder Party (13 pages)**

« Cours de chant »  
 La scène se passe au collège Victor Duruy, dans la bonne ville de Quelconque. Le conseil de discipline s'est réuni pour décider du sort d'Olivier Tomme, un élève de 3ème B, que le professeur de sport a accusé d'avoir dérobé un ballon de football appartenant au collège. Les joueurs devront démêler cette situation inextricable. Visiblement, il faudra y apprendre à chanter, et juste.

► **Aides de jeu (8 pages)**

Les révélations  
 Quel point commun fait la force de films tels que Fight Club, Le sixième sens, The Ring ou Les autres ? Cette aide de jeu traite d'un type de scénario bien particulier qu'on retrouve de plus en plus fréquemment dans les films à succès. Sa mécanique est analysée et retravaillée afin d'être adaptable au jeu de rôle. Deux ébauches de scénarii illustrent cette aide (générique et pour Little Fears).

► **Gérer la peur**

La plupart des jeux de rôles abordent le fantastique. Certains se positionnent clairement dans le registre de l'épouvante. L'Appel de Cthulhu, Maléfices, Chill, le Monde des Ténébres, Kult... Autant de jeux qui vous promettent le grand Frisson. Pourtant, rares sont les moments où les joueurs pensent à autre chose qu'à «comment claquer le beignet à ce démon mangeur de tacos» (copyright Pat, 2003). La problématique de cette aide de jeu est d'isoler et d'analyser les mécanismes de la peur, afin de les mettre en pratique dans les parties de jeu de rôles.

► **Rubriques habituelles (4 pages)**

Reportage : Adaptation, JDR amateur d'Awon  
 Propaganda : Courtney Crumrin et les choses de la nuit, une BD chouette de Ted Naifeh  
 Les chroniques de Loulou le Barbare : résumé des épisodes précédents + épisode numéro 5





## LE SIÈCLE DE JACK

### Utopies #1

#### Webzine

Utopies est un Ezine gratuit dédiés aux Mondes imaginaires... Chaque numéro sera élaboré autour d'une thématique forte qui sera abordée à travers la BD, les romans, le cinéma, le JdR et les jeux de société... De nombreux sites et internautes se sont associés au projet... N'hésitez pas à nous rejoindre!!!

Ce premier opus, Le Siècle de Jack, vous propose d'explorer la seconde moitié du XIX<sup>em</sup> siècle sur laquelle plane l'ombre de Jack l'Eventreur...

Au sommaire de ce numéro :

#### ► Histoire

La Belle Epoque  
La Commune  
Histoire du Cinéma

#### ► Dossier Steampunk

Le Steampunk  
Jules Verne  
Château Falkenstein  
L'Ere de la Vapeur en BD  
Entretien avec Fred Duval

#### ► Figures

Les Maîtres de l'Etrange  
Jack l'Eventreur  
Jack the Ripper Le jeu de société...  
Dracula De Bram Stoker  
Dracula, le jeu de société  
Sherlock Holmes  
Entretien avec Pierre Veys  
Baker Street, le jeu de société  
Docteur Jekyll & de Mister Hyde  
Dr. Jekyll & Mr. Hyde Le jeu de société  
Le Portrait de Dorian Gray

#### ► Zoom

Fog dans les brumes de Londres  
Entretien avec Roger Seiter  
Entretien avec Virginie Cady  
Critiques  
Le Fantastique  
Les Jeux de société

#### ► BD

Frankenstein 3D  
le Galurin

#### ► Nouvelles

Valdes (Nouvelle)



## Vision Ka n°6

### Nephilim

#### Fanzine

Ce numéro de Vision-Ka est consacré à la Lune Noire et à ses enfants, les Selenim. Que vous jouiez ou fassiez jouer un éthéré, un incarné ou un naturel, il y a quelque chose pour vous entre ces pages. Elles commencent par une histoire détaillée des Sciences obscures des Selenim.

Tous les secrets sur leurs pratiques magiques sont révélés, de l'aube de temps jusqu'à nos jours. De nouvelles Voies maudites sont également défrichées par les Héritiers, telles qu'une alternative à la création d'un Royaume, ou l'utilisation originale de l'Ouïe-Ka. Pour composer vos propres aventures, nous vous proposons la description d'un Royaume Selenim basé au Japon, ainsi qu'une Anti-Terre inspirée des films d'horreur qui hantent encore nos souvenirs d'enfance.

Plus indicibles encore, les Semeurs de Givre constituent une faction occulte Selenim crainte par le Culte de Liliith ; elle fera frissonner vos Selenim les plus aguerris. Ce numéro se clôt par une mini-campagne qui place la Lune Noire au cœur de l'intrigue. Quelque soit le type d'Immortel assis autour de votre table, ils auront intérêt à parcourir la Chine pour retrouver les Fruits de Jade avant leurs adversaires. Puisse ce numéro 6 éclairer vos nuits ludiques d'une lumière noire !

Au sommaire de numéro :

#### ► News

#### ► Interview de Frédéric Weil

#### ► Dossier Lune Noire

Histoire des Sciences obscures (Background) - Florent Cautela et Vincent Kaufmann

La Pavane des Éléments (Aide de jeu) - Nicolas Signes

L'Allomorphose (Voie occulte) - Claude Guétant

Tsukt No Michi (Royaume) - Manuel Pradel

Les Semeurs de Givre (Faction) - Frédérick Rallièr

Le Fruit de Jade (Scénario) - Michaël Carré

Horror Show (Anti-Terre) - Michaël Carré

Vision Ka est un fanzine Nephilim édité par l'association les Héritiers de Babel. Ce fanzine est l'émanation du travail d'auteurs amateurs de la Mailing-List Babelweb, et propose des aides de jeu, des scénarios, des textes d'ambiance, etc. Le trois premiers numéros sont en vente dans la plupart des boutiques (distribué par Millennium) ou sur commande auprès de l'association

Disponible en boutique ou en contactant [visionka@heritiersbabel.org](mailto:visionka@heritiersbabel.org).

70 pages

Prix : 6 €

#### ► Site

<http://utopies.zine.free.fr>